

CORSO DI SCIENZE MOTORIE A.S. 2017/2018	CLASSE V	SEZIONE/ INDIRIZZO MULTIMEDIALE ARCHITETTURA FIGURATIVO	DOCENTE M.AUSILIA RAMPININI	DISCIPLINE COINVOLTE
COMPETENZE DI CITTADINANZA ANNUALI C1-Imparare ad imparare C3-Comunicare C4-Collaborare e partecipare C5-Agire in modo autonomo e responsabile C6-Risolvere problemi C8-Acquisire ed interpretare l'informazione				
COMPETENZE DISCIPLINARI ANNUALI 1-Utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici nel gioco della pallavolo 2-Utilizzare l'esperienza motoria acquisita per risolvere situazioni nuove o inusuali 3-Utilizzare e correlare le variabili spazio-temporali funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in ogni situazione sportiva richiesta nel gioco della pallavolo 4 -Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco 5-Realizzare strategie di gioco 6-Mettere in atto comportamenti collaborativi 7-Partecipare in forma propositiva alle scelte della squadra 8- Padroneggiare il concetto di responsabilità e ragionamento 9-Applicare criteri base di sicurezza 10-Appicare comportamenti in ordine ad un sano stile di vita				

UNITA' DIDATTICA 1: IL GIOCO DELLA PALLAVOLO

COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	METODI STRUMENTI RISORSE	TIPOLOGIA DELLE VERIFICHE E PRODOTTI	TEMPISTICA PREVISTA
C1-3-4-5-8	Conosce la tecnica dei fondamentali di squadra	Esegue correttamente la tecnica dei fondamentali di squadra	Allenamenti specifici con utilizzo di palloni da pallavolo, rete Esercitazioni singole, a gruppi, a coppie	<p>Tecnica palleggio Individuale e durante il gioco (par.1/2/3/4)</p> <p>Tecnica bagher Individuale e durante il gioco (par.1/2/3/4)</p> <p>Tecnica tocchi misti (par.1/2/3/4)</p> <p>Battute individuali e durante il gioco Verifica5 (par.1/2/3/4)</p> <p>Precisione passaggi in partita (par.1/2/3/4)</p> <p>Schiacciate (par.1/2/3/4)</p>	<p>Trimestre Pentamestre</p> <p>Trimestre Pentamestre</p> <p>Trimestre</p> <p>Pentamestre</p> <p>Pentamestre</p> <p>Pentamestre</p>

COMPETENZE	CONOSCENZE	ABILITA'	METODI STRUMENTI RISORSE	TIPOLOGIA DELLE VERIFICHE E PRODOTTI	TEMPISTICA PREVISTA
C1-3-4-5-8	Conosce che il ruolo permette un gioco di squadra migliore	Sa eseguire correttamente il ruolo assegnato	Esercitazioni specifiche per affinare le capacità proprie del ruolo Allenamenti con giochi partite	Gioca il suo ruolo (par.1/2/3/4)	Pentamestre
C4-5-6-8	Conosce gli spostamenti da effettuare per cambiare posizione in base al ruolo assegnato	E' in grado di memorizzare i cambi e di effettuarli durante le partite		Cambi (par.1/2/3/4)	Pentamestre
C4-5-6-8	Conosce che raggiungere un obiettivo comune occorre lavorare in equipe Metodologia e strategia	E' in grado di collaborare e cooperare con i compagni mettendo a disposizione le proprie capacità per una buona riuscita de gioco		Giochi partite (par.1/2/3/4)	Pentamestre
	Conosce che per migliorare le proprie capacità iniziali occorre un allenamento costante	E' in grado di allenarsi con responsabilità, costanza utilizzando un comportamento educato, collaborativo e rispettoso		Allenamenti responsabili Verifica 10/11 (par.1/2/3/4)	Fine trimestre Fine pentamestre